

WINSTON*golf* Platzregeln



Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln und den Spiel- und Wettspielbedingungen des DGV ab 2019.

Die allgemeine Spiel-, Wettspiel- und Vorgabenordnung von WINSTONgolf sowie das Ligastatut und die Spiel- und Wettspielordnung des DGV können im Golfhaus eingesehen werden.

Aus (Regel 18.2)

Wird durch weiße Pfähle und Zäune gekennzeichnet. Sofern weiße Linien die Platzgrenze kennzeichnen, haben diese Vorrang.

- Alle Übungseinrichtungen sind Bestandteil des Platzes. Diese sind zum Üben freigegeben.
- WINSTONlinks
Internes Aus: Alle Schluchten an den Bahnen 5 ,6, 10, 14, 15, 16 und 18, gekennzeichnet durch Zäune

Penalty Area (Regel 17)

- Penalty Areas sind mit gelben und roten Pfählen gekennzeichnet
- WINSTONlinks
Die Penalty Area an der Bahn 3 ist durch einen Zaun gekennzeichnet
Wird der Stand oder Schwung durch den Zaun behindert, so kann straflose Erleichterung in Anspruch genommen werden. (Regel 16.1)

Ungewöhnliche Platzverhältnisse (Regel 16.1)

- Ungewöhnliche Platzverhältnisse sind durch weiße Einkreisungen und/oder blaue Pfähle gekennzeichnet. Ist beides vorhanden, gilt die Linie.
- Aus Boden in Ausbesserung darf **nicht** gespielt werden
- Erleichterung wird nicht gewährt, wenn lediglich die Standposition durch ein Loch, Aufgeworfenes oder den Laufweg eines Erdgänge grabenden Tiers, eines Reptils oder eines Vogels behindert ist.
- Auch ohne Kennzeichnung ist Folgendes Boden in Ausbesserung:
frisch verlegte Soden, mit Kies verfüllte Drainagegräben, Spülrinnen und Aufgeworfenes von Vögeln. Es muss straflose Erleichterung, nach Regel 16.1, in Anspruch genommen werden.

Unbewegliche Hemmnisse (Regel 16.1)

- Alle mit Gießringen, Pfählen, Manschetten, Bändern oder Seilen gekennzeichnete Anpflanzungen

Nächsten Schlag von der Stelle eines vorhergegangenen Schlags machen (Regel 14.6)

- Trifft ein Ball einen Stromzaun oder kommt er dahinter zur Ruhe, so ist der Schlag annulliert und der Spieler muss einen Ball nach Regel 14.6 spielen.

Aussetzung des Spiels wegen Gefahr (Regel 5.7)

Signal für Spielunterbrechung:

- | | |
|--|-------------------------|
| · Sofortiges Unterbrechen des Spiels (Gefahr): | Ein langer Signalton |
| · Unterbrechung des Spiels: | Wiederholt 3 kurze Töne |
| · Wiederaufnahme des Spiels: | Wiederholt 2 kurze Töne |

Unabhängig hiervon kann jeder Spieler bei Blitzgefahr das Spiel eigenverantwortlich unterbrechen (Regel 5.7).

Wetterschutzhütten befinden sich

WINSTONopen zwischen Tee 13 und Grün 12 und zwischen Grün 4 und Tee 5

WINSTONlinks am Tee 4, zwischen Grün 9 und Tee 10 und am Grün 13

ACHTUNG: Die Schutzhütten sind KEINE Blitzschutzhütten. Dieser Schutz ist **NUR** im Golfhaus gewährt.

Das Spielen mit Robotern

Ball durch äußeren Einfluss aufgenommen oder bewegt (Regel 9.6)

- Wird der Ball durch den Roboter bewegt bleibt es straflos und der Ball wird an die ursprüngliche Position gelegt.
- Ist diese nicht erkennbar muss geschätzt werden (Regel 14.2)

Sich bewegendes Ball trifft versehentlich eine Person oder einen äußeren Einfluss (Regel 11.1)

- Trifft der Spieler einen Roboter oder eine Ladestation bleibt es straflos



Sonderwertungen:

Nearest to the Pin

Es zählt der erste Schlag des Spielers auf diesem Loch. Der Ball muss auf dem Grün liegen. Die Entfernung zum Lochrand darf gemessen werden, wenn alle Spieler der Gruppe das Loch beendet haben.

Longest Drive

Es zählt der erste Schlag des Spielers auf diesem Loch. Der Ball muss auf dem Fairway liegen.

Verhaltensvorschriften:

Ein Fehlverhalten bzw. ein schwerwiegendes Fehlverhalten liegt vor, wenn gegen traditionell herausgebildete und allgemein anerkannte Verhaltensregeln beim Golfsport nachhaltig verstoßen wird.

Als Fehlverhalten kann angesehen werden:

- ❖ Das Befahren mit E-Cart, Trolley oder Segway von Grün, Vorgrün und Hard Rough
- ❖ Pitchmarken nicht auszubessern, Bunker nicht zu harken oder Divots nicht zurück zu legen
- ❖ Einen Schläger aus Ärger in den Boden zu schlagen bzw. den Schläger oder Einrichtungen des Platzes zu beschädigen
- ❖ Einen Schläger zu werfen
- ❖ Einen anderen Spieler während des Schlags durch Unachtsamkeit abzulenken.

Strafe für Verstoß:

Erster Verstoß – Verwarnung

Zweiter Verstoß – 1. Strafschlag

Dritter Verstoß – 2. Strafschlag

Vierter Verstoß – Disqualifikation

Als schwerwiegendes Fehlverhalten kann insbesondere angesehen werden:

- ❖ Absichtlich ein Grün erheblich zu beschädigen
- ❖ Abschlagsmarkierungen oder Auspfähle zu versetzen
- ❖ Einen Schläger in Richtung einer anderen Person zu werfen
- ❖ Einen anderen Spieler absichtlich während seines Schlags abzulenken
- ❖ Wiederholte Verwendung vulgärer oder beleidigender Ausdrücke oder Gesten
- ❖ Personen zu gefährden oder zu verletzen

Strafe für Verstoß:

Disqualifikation