

Platzregeln WINSTON*links*

Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln und den Spiel - und Wettspielbedingungen des DGV ab 2016.

Die Allgemeine Spiel-, Wettspiel- und Vorgabenordnung von WINSTON*golf* sowie das Ligastatut und die Spiel- und Wettspielordnung des DGV können im Golfhaus eingesehen werden.

Aus (Regel 27-1)

wird durch weiße Pfähle und Zäune gekennzeichnet. Sofern weiße Linien die Platzgrenze kennzeichnen, haben diese Vorrang.

- Internes Aus: Alle Schluchten an den Bahnen 5 ,6, 10, 14, 15, 16 und 18, gekennzeichnet durch Zäune
- Alle Übungseinrichtungen sind Bestandteil des Platzes. Diese sind zum Üben freigegeben.

Wasserhindernisse (Regel 26)

- Das Wasserhindernis an der Bahn 3 ist durch einen Zaun gekennzeichnet
- Wird der Stand oder Schwung durch den Zaun behindert, so kann straflose Erleichterung in Anspruch genommen werden. (Regel 24-2)

Ungewöhnlich beschaffener Boden (Regel 25-1)

- Boden in Ausbesserung ist durch weiße Einkreisungen und/oder blaue Pfähle gekennzeichnet. Ist beides vorhanden, gilt die Linie.
- Erleichterung wird nicht gewährt, wenn lediglich die Standposition durch ein Loch, Aufgeworfenes oder den Laufweg eines Erdgänge grabenden Tiers, eines Reptils oder eines Vogels behindert ist.
- Auch ohne Kennzeichnung ist Folgendes Boden in Ausbesserung: frisch verlegte Soden, mit Kies verfüllte Drainagegräben, Spülrinnen und aufgeworfenes von Vögeln. Es muss straflose Erleichterung, nach Regel 25-1, in Anspruch genommen werden.

Hemmnisse (Regel 24)

- Steine im Bunker sind bewegliche Hemmnisse (Regel 24-1).
- Alle Bäume und Büsche auf dem Platz sind Bestandteil des Platzes.

Unbeabsichtigte Bewegung des Balls auf dem Grün (Regel 18-2)

- Liegt der Ball eines Spielers auf dem Grün, ist es straflos, wenn der Ball oder der Ballmarker unbeabsichtigt durch den Spieler, seinen Partner, seinen Gegner oder einen ihrer Caddys oder ihre Ausrüstung bewegt wird. Der bewegte Ball oder Ballmarker muss, wie in den Regeln 18-2,

18-3 und 20-1 vorgeschrieben, zurückgelegt werden. Diese Platzregel gilt ausschließlich, wenn der Ball des Spielers oder sein Ballmarker auf dem Grün liegt und jede Bewegung unabsichtlich ist.

Entfernungsmesser (Regel 14-3)

- Ein Spieler darf sich über Entfernungen informieren, indem er ein Gerät verwendet, das ausschließlich Entfernungen misst. Benutzt ein Spieler während der festgesetzten Runde ein Gerät, mit dem andere Umstände geschätzt oder gemessen werden können, die sein Spiel beeinflussen können (z.B. Steigung, Windgeschwindigkeit, Temperatur usw.), so verstößt der Spieler gegen Regel 14-3, ungeachtet ob die zusätzliche Funktion tatsächlich benutzt wurde. Strafe für Verstoß siehe Regel 14-3.

Aussetzung des Spiels wegen Gefahr (Regel 6-8 b Anmerkung)

- Es gilt Ziffer 5 in Anhang I Teil C der Golfregeln.
Signal für Spielunterbrechung:

· Sofortiges Unterbrechen des Spiels (Gefahr):	Ein langer Signalton
· Unterbrechung des Spiels:	Wiederholt 3 kurze Töne
· Wiederaufnahme des Spiels:	Wiederholt 2 kurze Töne

Unabhängig hiervon kann jeder Spieler bei Blitzgefahr das Spiel eigenverantwortlich unterbrechen (Regel 6-8a.II).

Wetterschutzhütten befinden sich zwischen Tee 13 und Grün 12 und zwischen Grün 4 und Tee 5.

Hinweise:

Befahren Sie Grüns, Vorgrüns und Hard Rough nicht mit E- Cart oder Trolley

Sonderwertungen:

Nearest to the Pin

Es zählt der erste Schlag des Spielers auf diesem Loch. Der Ball muss auf dem Grün liegen. Die Entfernung zum Lochrand darf gemessen werden, wenn alle Spieler der Gruppe das Loch beendet haben.

Longest Drive

Es zählt der erste Schlag des Spielers auf diesem Loch. Der Ball muss auf dem Fairway liegen.